

<b>128</b>		<b>Mecz Polskiej Ligi Siatkówki</b>						
data / godzina / numer meczu								
nazwa drużyny		gospodarz		gość				
skrót drużyny								
nazwa i adres hali								
Wynik meczu, liczba widzów, MVP, ZW, załączniki do SK								
						minut gry		
set 1								
set 2								
set 3								
set 4								
set 5								
razem:								
wynik w setach:								
złoty SET /faza play off/								
pojemność hali / liczba widzów wg. gospodarza / liczba widzów wg. KT								
MVP Mecz / ZW Mecz:								
Załączniki do SK: protest / kontuzja / kontrola antydopingowa:								
Komisja sędziowska								
funkcja	Imię i Nazwisko		miasto		klasa	średnia ocena		
Sędzia 1								
Sędzia 2								
Sędzia L1						nd		
Sędzia L2						nd		
PE / Sekretarz						nd		
Kwalifikator PZPS						nd		
Komisarz PLS					nd	nd		
Zmiana komisji sędziowskiej			KW	S1	S2	PE	SL1	SL2
							nd	nd
Odprawa techniczna - informacje ogólne								
Liczba: opiekun / podawacz piłek / moppers:								
Imię i Nazwisko przedstawiciela drużyny gospodarzy:								
Nr pozwolenia na organizację imprezy masowej:								
Nr certyfikatu hali PLS SA:								
Imię i Nazwisko osoby odp. za zabezpieczenie medyczne:								
Imię i Nazwisko osoby odp. za ochronę zawodów:								
Imię i Nazwisko przedstawiciela drużyny gości:								
Odprawa techniczna - dokumentacja drużyn								
Liczba zawodników/czek/ uprawnionych do gry:								
Liczba: sztab trenerski / sztab medyczny:								
Liczba obcokrajowców:								
Odprawa techniczna - stroje zawodników /czek/								
kolor koszulki / kolor spodenek								
kolor koszulki libero / kolor spodenek libero								
kolor koszulki / kolor spodenek								
kolor koszulki libero / kolor spodenek libero								

<b>128</b>	<b>Mecz Polskiej Ligi Siatkówki</b>				
------------	-------------------------------------	--	--	--	--

data / godzina / numer meczu					
		gospodarz		gość	
nazwa drużyny					
skrót drużyny					

Uchybienia w stosunku do przepisów regulaminu profesjonalnego współzawodnictwa					
--	--	--	--	--	--

Z tytułu wymagań określonych w par. 23 Reg. /dla TM par 21/:					
Z tytułu wymagań określonych w par. 24 Reg./dla TM par 22/:					
Z tytułu wymagań określonych w par. 26 Reg./dla TM par 24/:					
Z tytułu wymagań wymienionych w par.102 Reg./dla TM par 85/:					
<b>Przypadki zdarzeń, wymienionych w par.106 Reg./dla TM brak/:</b>					

Praca sędziów	S1	S2	PE	SL1	SL2
Ocena pracy sędziów			nd	nd	nd
Liczba błędnych decyzji sędziów zweryfikowanych przez challenge:			nd	nd	nd
Liczba challenge dla S1:		nd	nd	nd	nd
<b>Liczba challenge w meczu:</b>					

Liczby challenge dla drużyn					
-----------------------------	--	--	--	--	--

	wygrane		przegrane	
	wygrane		przegrane	

Ocena poziomu sportowego meczu /od 0 do 5/					
--	--	--	--	--	--

Sportowa forma drużyny:				
Zaangażowanie zawodników /czek/ w grę - waleczność:				
Skuteczne zagrania: zagrywka, atak, blok, gra w obronie:				
Dramaturgia meczu , gra punkt za punkt, sety na przewagi:				
Bardzo dobra gra najlepszych zawodników /czek/ drużyny:				
Zachowanie sztabu trenerskiego:				
Zachowanie zawodników (czek):				
Oceny za czas gry drużyn /zgodnie z procedurami/:				
<b>średnia ocena:</b>				

Ocena meczu jako widowiska /od 0 do 5/					
--	--	--	--	--	--

Bezpieczeństwo / Przygotowanie obiektu wg. manuala / Zaangażowanie gospodarza:				
Praca spikera / Praca podawaczy piłek / Praca mopersów:				
Występy zespołów tanecznych / Konkursy dla kibiców / Oprawa widowiska:				
Zachowanie kibiców / Zachowanie drużyn / Ocena za liczbę widzów na meczu:				
Poziom sportowy meczu /średnia ocen poziomu sportowego drużyny A i drużyny B/:				
<b>średnia ocena:</b>				

Uwagi Komisarza Technicznego dot. pracy sędziów					
---	--	--	--	--	--

128	Mecz Polskiej Ligi Siatkówki	
-----	------------------------------	--

data / godzina / numer meczu				
	gospodarz	gość		
nazwa drużyny				
skrót drużyny				

**Uwagi Komisarza Technicznego dot. przebiegu zawodów**

**Czas pracy Komisarz Technicznego**

Liczba godzin przepracowana podczas wykonywania obowiązków na meczu:	od	do	godzin

Komisarz Techniczny PLS SA

.....